

NB! In onderstaand document wordt de term "iPhone" gebruikt om te verwijzen naar iPod touch®, iPhone® en iPad™.

Het toestel

- Wat is de AR.Drone?
De AR.Drone is een baanbrekend toestel waarin het beste van vele werelden is gecombineerd, zoals modellering, videospelletjes en augmented reality.
De AR.Drone wordt op afstand bediend via een iPhone. Het toestel heeft een aantal sensoren, waaronder een frontale camera, een verticale camera en een ultrasone hoogtemeter.
De AR.Drone kan ook worden gebruikt in videospellen, zoals AR.FlyingAce, een luchtgevecht tussen twee AR.Drone's. In dit spel is augmented reality geïntegreerd, vooral voor het modelleren van het afvuren van projectielen.
- Wat voor soort verbinding wordt er gemaakt tussen de AR.Drone en de iPhone?
De AR.Drone wordt met de iPhone verbonden via een ad hoc Wi-Fi link.
- Heb ik een Wi-Fi router nodig om mijn AR.Drone te bedienen?
Nee, de AR.Drone genereert zijn eigen Wi-Fi netwerk. De iPhone kan hiermee verbinding maken net als met ieder ander Wi-Fi netwerk.
- Worden beide camera's met het toestel meegeleverd?
Ja, beide camera's zijn bij de AR.Drone inbegrepen.
- Ik heb geen iPhone, iPod touch of iPad, kan ik dan toch de AR.Drone laten vliegen?
De AR.Drone kan in principe worden bestuurd door ieder apparaat met een ad hoc Wi-Fi capaciteit. Tot op heden kunt u uw AR.Drone besturen met een iPhone®, iPod touch® of iPad™. We uploaden de broncode voor het aansturen van de AR.Drone op ons ontwikkelingsplatform zodat andere fabrikanten van mobiele telefoons in de komende maanden hun eigen applicaties voor afstandsbediening kunnen ontwikkelen.
- Wat is het verschil tussen deze twee AR.Drone's?



Geen, er is maar één versie van de AR.Drone, maar er zijn twee verschillende rompen. Iedere AR.Drone wordt met beide rompen geleverd.

De romp met de beschermende ringen is voor gebruik binnenshuis, terwijl de andere romp dient om de drone buitenshuis te laten vliegen. De instellingen voor de besturing kunnen op de iPhone applicatie nauwkeurig worden afgesteld om te zorgen dat het gedrag van de AR.Drone geschikt is voor de omgeving waarin hij wordt gebruikt.

Er zijn drie kleuren outdoor-romp (blauw, geel en groen) en één indoor-model. De camera die op de voorkant van de AR.Drone is gemonteerd kan de kleur van een andere AR.Drone herkennen, waardoor met meerdere spelers gespeeld kan worden.

- Kan ik reserveonderdelen kopen?

Ja, u kunt afzonderlijke reserveonderdelen kopen voor de AR.Drone op <http://ardrone.parrotshopping.com/>.

- Is er garantie op de AR.Drone?

Ja, de AR.Drone heeft één jaar garantie. De garantievoorwaarden zijn vermeld in de "Quick Start Guide" die met de AR.Drone wordt meegeleverd.

- Kan iemand anders met zijn eigen mobiele telefoon de controle over de AR.Drone overnemen?

Nee, want de verbinding met de AR.Drone is beveiligd. Een AR.Drone wordt met een iPhone gekoppeld, dit betekent dat een AR.Drone slechts met één iPhone kan worden bestuurd. U kunt deze koppeling echter ongedaan maken, zodat u het toestel met een andere iPhone kunt besturen. Voor meer informatie zie de rubriek ondersteuning op <http://ardrone.parrot.com/>.

- Wat is de actieradius van de AR.Drone?

De actieradius van de AR.Drone hangt af van de omgeving waarin hij wordt gebruikt: de actieradius zal des te groter zijn als de AR.Drone wordt gebruikt in een breed open ruimte met weinig Wi-Fi golven. Ter informatie, de gemiddelde actieradius is 50 meter.

- Hoe hoog kan de AR.Drone vliegen?

Dankzij de vele sensoren kan de AR.Drone tot een hoogte van maximaal 6 meter een stabiele vlucht houden. Daar de hoogte waarop de AR.Drone kan vliegen uitsluitend afhangt van het Wi-Fi bereik, kan hij tot een hoogte van maximaal 50 meter vliegen.

De "Altitude limited" optie in de instellingen van de AR.Drone kan worden afgesteld om de hoogte tot 3 meter te beperken.

- Kan de AR.Drone ladingen optillen of dragen?

De AR.Drone is niet bestemd om ladingen op te tillen of te dragen, hoe licht deze ook zijn. Het toevoegen van gewicht zou het toestel onstabiel maken, waardoor het zou kunnen neerstorten, hetgeen de levensduur van de motoren zou kunnen verkorten.

Applicaties / spelletjes

- Hoe kan ik spelletjes voor mijn AR.Drone downloaden?
Spelletjes voor de AR.Drone zijn net als alle Apple applicaties voor downloaden beschikbaar in de App Store. Voor meer informatie over de App Store, bezoek <http://support.apple.com/>.
- Wat voor spelletjes zijn er beschikbaar?
Parrot heeft twee spelletjes ontwikkeld voor de AR.Drone:
 - AR.FreeFlight, de hoofdapplicatie om het toestel te laten vliegen. AR.FreeFlight is al beschikbaar in de App Store.
 - AR.FlyingAce, waar twee piloten het uitvechten in een augmented reality luchtgevecht. AR.FlyingAce zal binnenkort beschikbaar zijn in de App Store.

Daarnaast hebben we een open ontwikkelingsplatform gecreëerd. Dit platform staat open voor iedereen die een spel wil ontwikkelen voor de AR.Drone of voor een andere applicatie. Tot op heden hebben meer dan 800 ontwikkelaars zich aangemeld. Sommige ontwikkelen spelletjes, terwijl andere besturingsapplicaties programmeren voor andere platforms dan Apple.

<http://projects.ardrone.org>

Technische gegevens

- Wat is de levensduur van de accu van de AR.Drone?
De AR.Drone kan ongeveer 12 minuten vliegen en heeft een oplaadtijd van 1 uur en 30 minuten.
Extra accu's en opladers zijn verkrijgbaar op <http://ardrone.parrotshopping.com/>.
- Wat is de maximumsnelheid van de AR.Drone?
De AR.Drone kan een topsnelheid van 18 km/h bereiken. U kunt een instelling in de applicatie afstellen om de inclinatie van de AR.Drone te verkleinen/vergroten en daardoor de snelheid te verlagen/verhogen.
- Kan ik er foto's of video's mee maken?
De naar de iPhone gestreamde videobeelden mogen niet worden opgenomen, omdat Apple geen toestemming voor deze functie heeft gegeven.
De fotofunctie is niet geïmplementeerd in de AR.FreeFlight applicatie. Maar u kunt wel een screenshot maken door gelijktijdig op de aan/uit knop en de "home" knop van de iPhone te drukken.